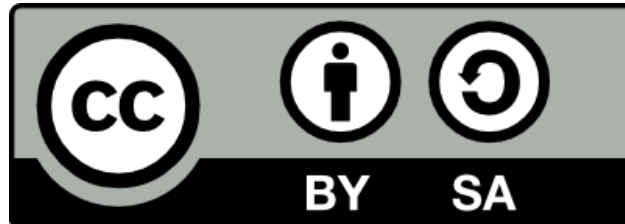




# OpenStreetMap Introduction

Tais Grippa – 2019

## Présentation disponible sous licence CC-BY-SA



Vos droits: copier, réutiliser, modifier ou améliorer cette présentation , dans n'importe quel but.

Vos devoirs: citer la paternité de la présentation originale, fournir un lien vers la licence, et indiquer si des modifications ont été effectuées par rapport à l'original. Si vous modifiez ou améliorez cette présentation, vous devez la rendre disponible sous la même licence que l'originale.

**Cette présentation comporte plusieurs liens hypertextes, soit dans le texte soit sur les images.**

**N'hésitez donc pas à cliquer pour obtenir des informations complémentaires via ces sources extérieures**



« À la différence des autres cartes, OpenStreetMap est entièrement créé par des gens comme vous, et chacun est libre de le modifier, le mettre à jour, le télécharger et l'utiliser. »

# OpenStreetMap, c'est quoi ?

- Souvent appelé le « Wikipédia » de la cartographie
  - Tout le monde peut devenir contributeur et enrichir/modifier/corriger la base de données



- Communément appelé par son acronyme « OSM »

# OpenStreetMap, c'est quoi ?

- C'est une base de donnée cartographique, gratuite, et en libre-accès (mais soumis à des conditions de droit d'auteur)
- Où n'importe qui peut enrichir la base de données

© OpenStreetMap contributors

- Les données d'OpenStreetMap, peuvent être téléchargées librement et offrent la possibilité de réaliser des cartes adaptées aux besoins des utilisateurs.

# La licence OSM (ODbl)

## **Vous êtes libre...**



Copier, partager et utiliser



Modifier, transformer



Créer des cartes (des œuvres)

## **Pour autant que...**



Vous mentionner les auteurs des données

 [OpenStreetMap contributors](#)



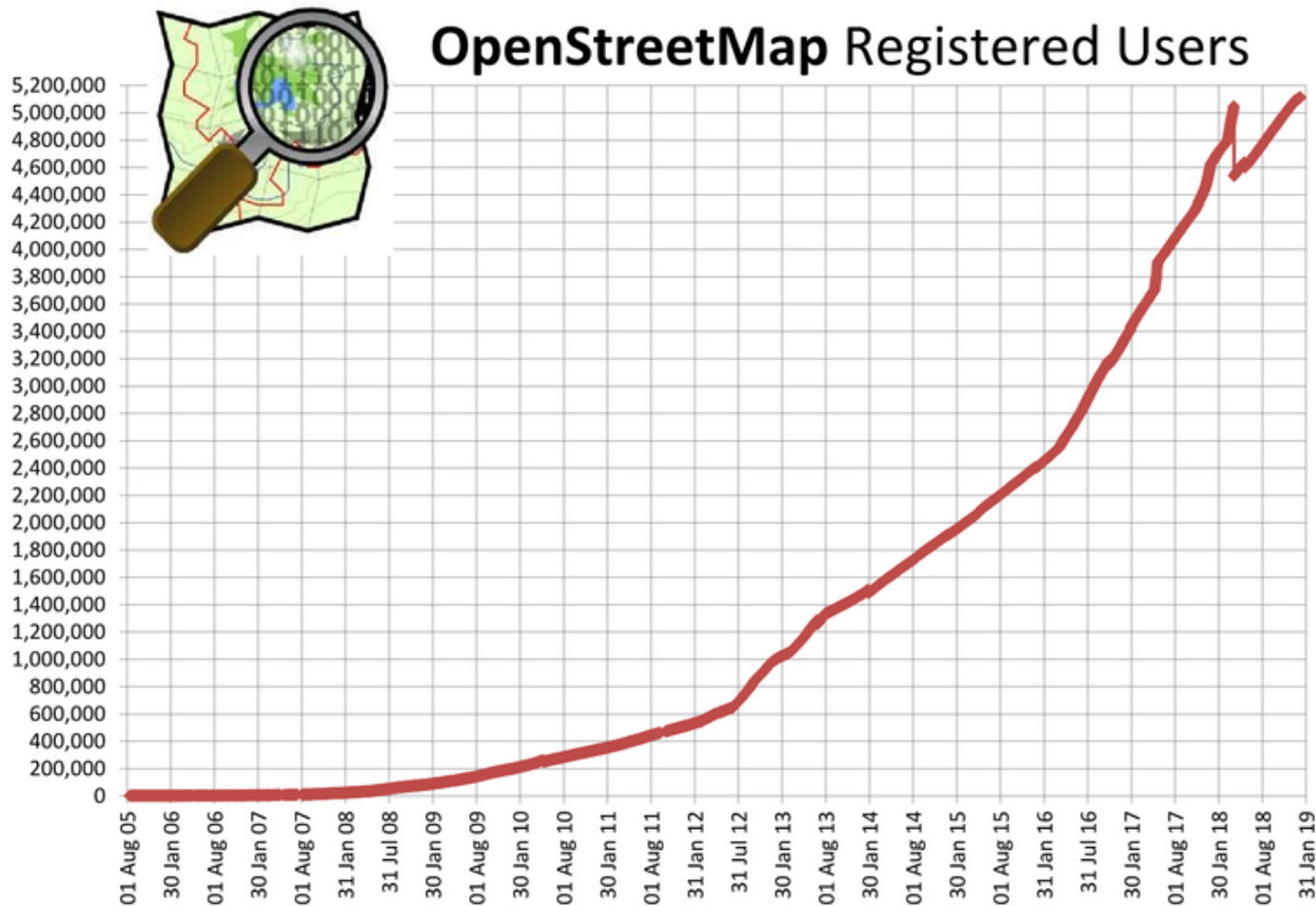
Redistribuer une version adaptée de la base de données sous une licence compatible



Si DRM sur version modifiée, une version sans DRM doit être disponible

# Développement d'OSM

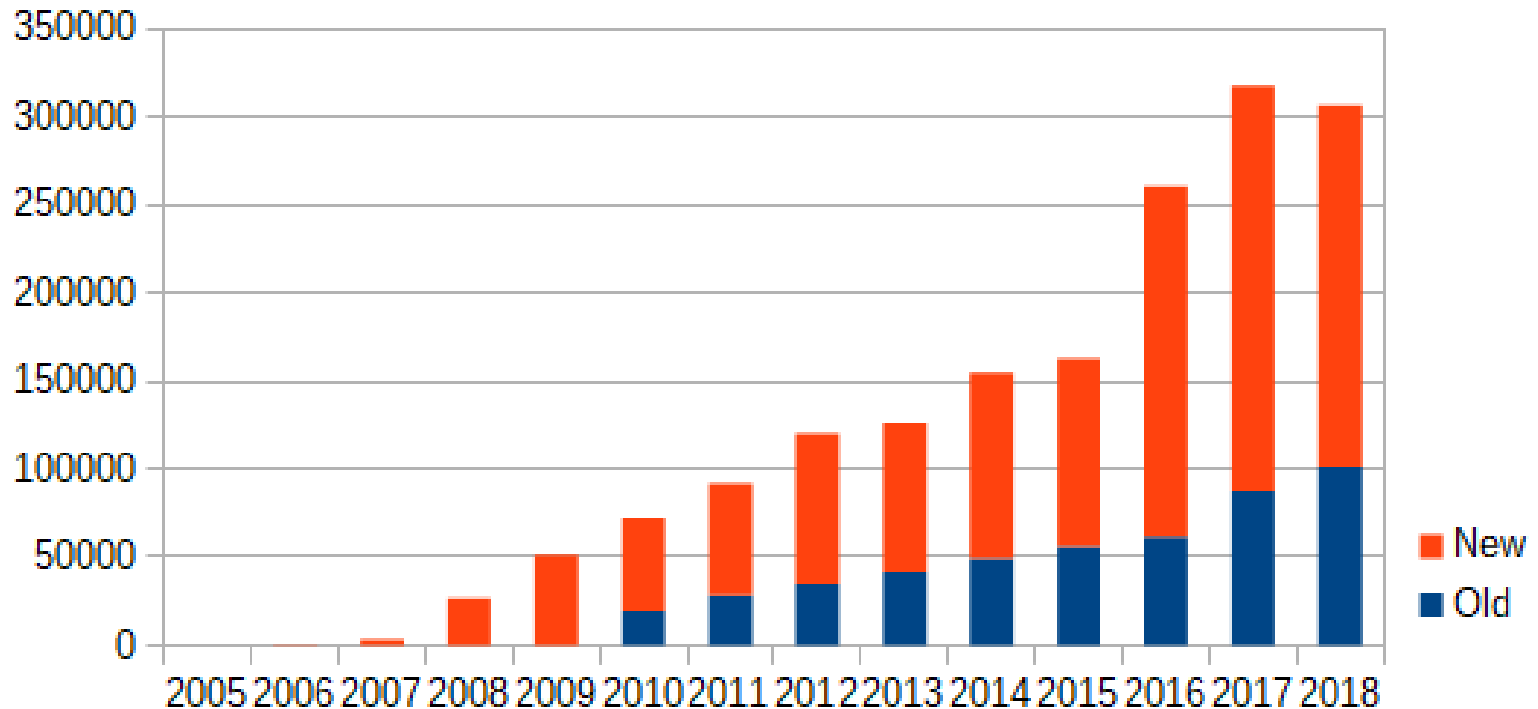
- De plus en plus d'utilisateurs enregistrés



# Développement d'OSM

- De plus en plus d'utilisateurs actifs...

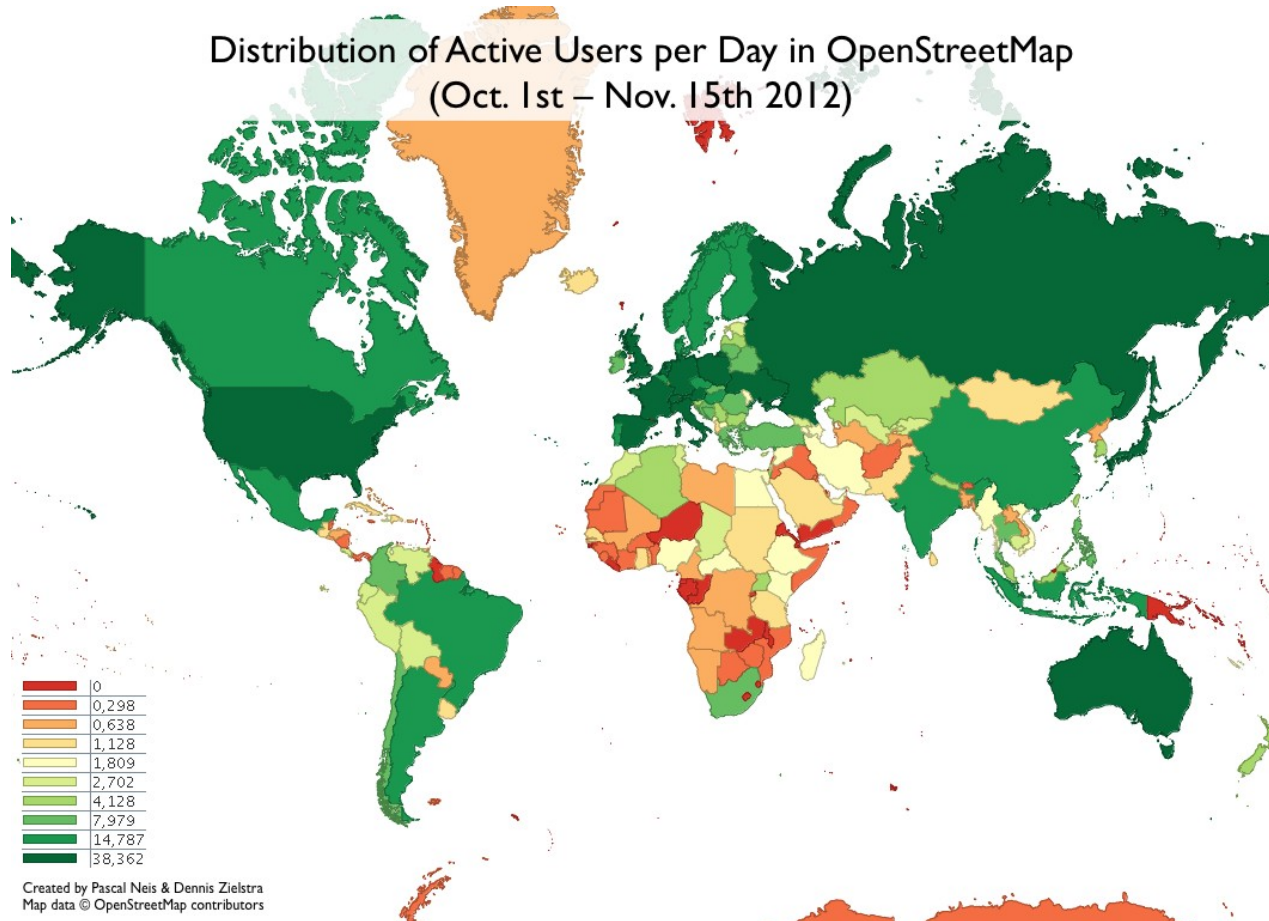
Active Contributors per Year





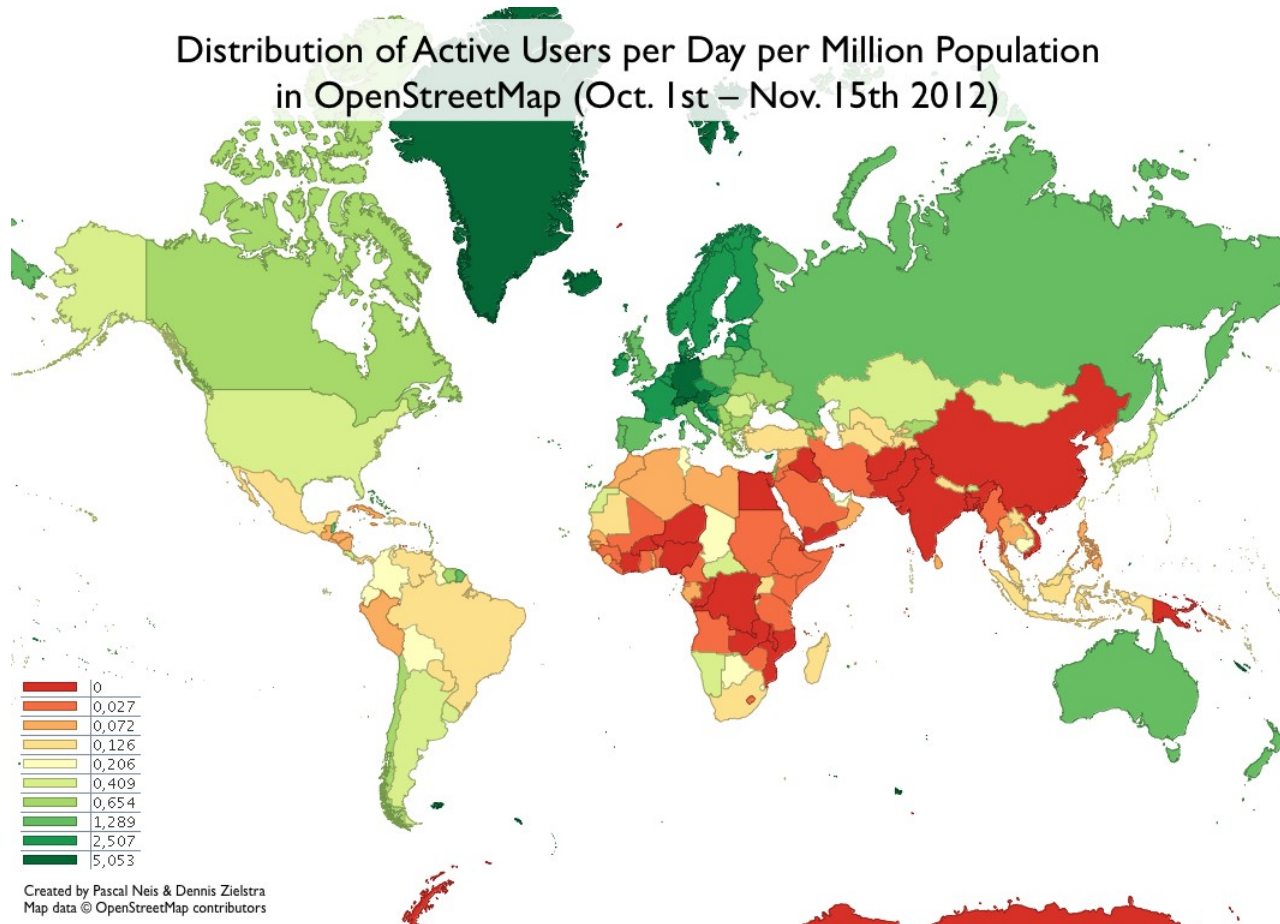
# Développement d'OSM

- ...inégalement répartis



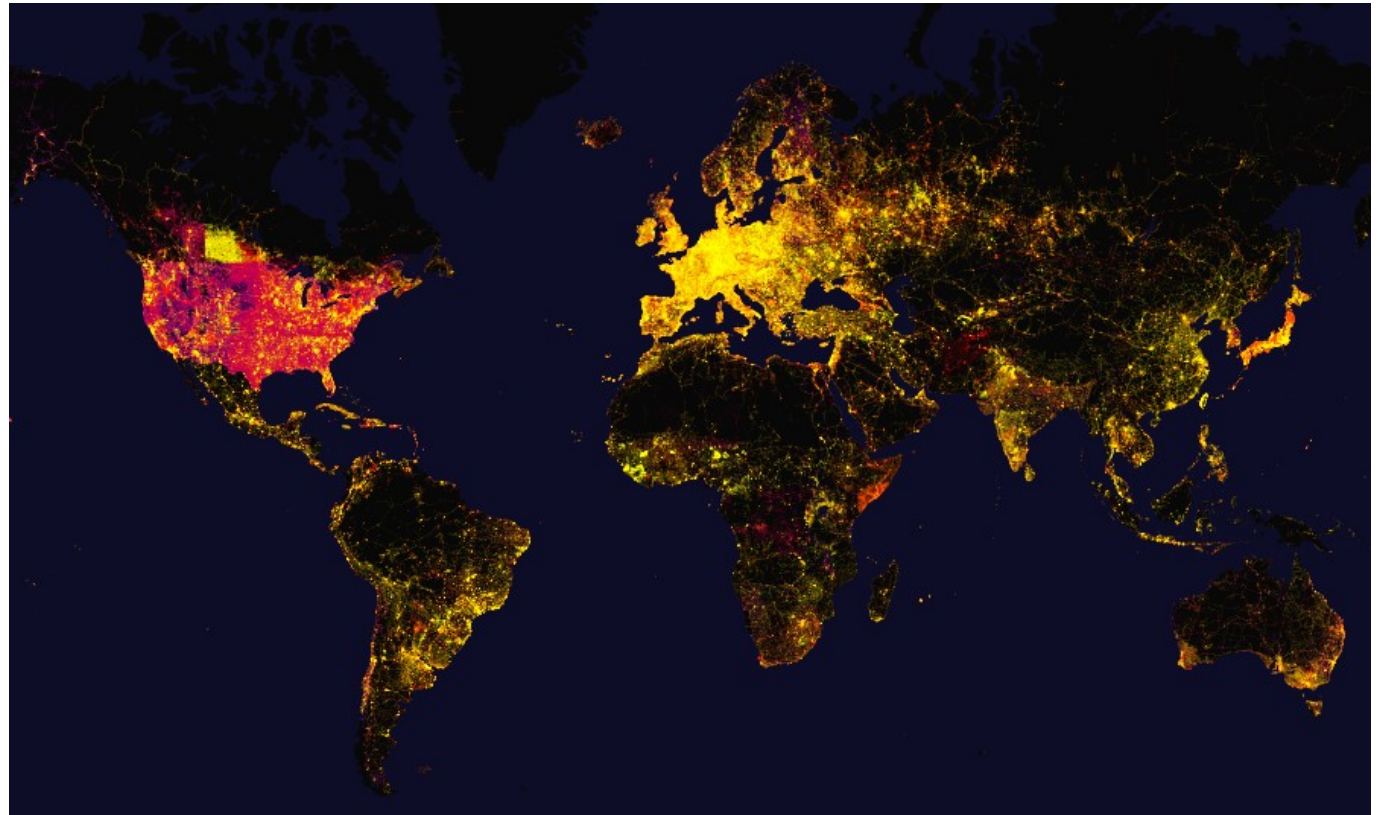
# Développement d'OSM

- ...inégalement répartis



# Développement d'OSM

- Le projet OpenStreetMap est né en 2006 à partir d'une page blanche

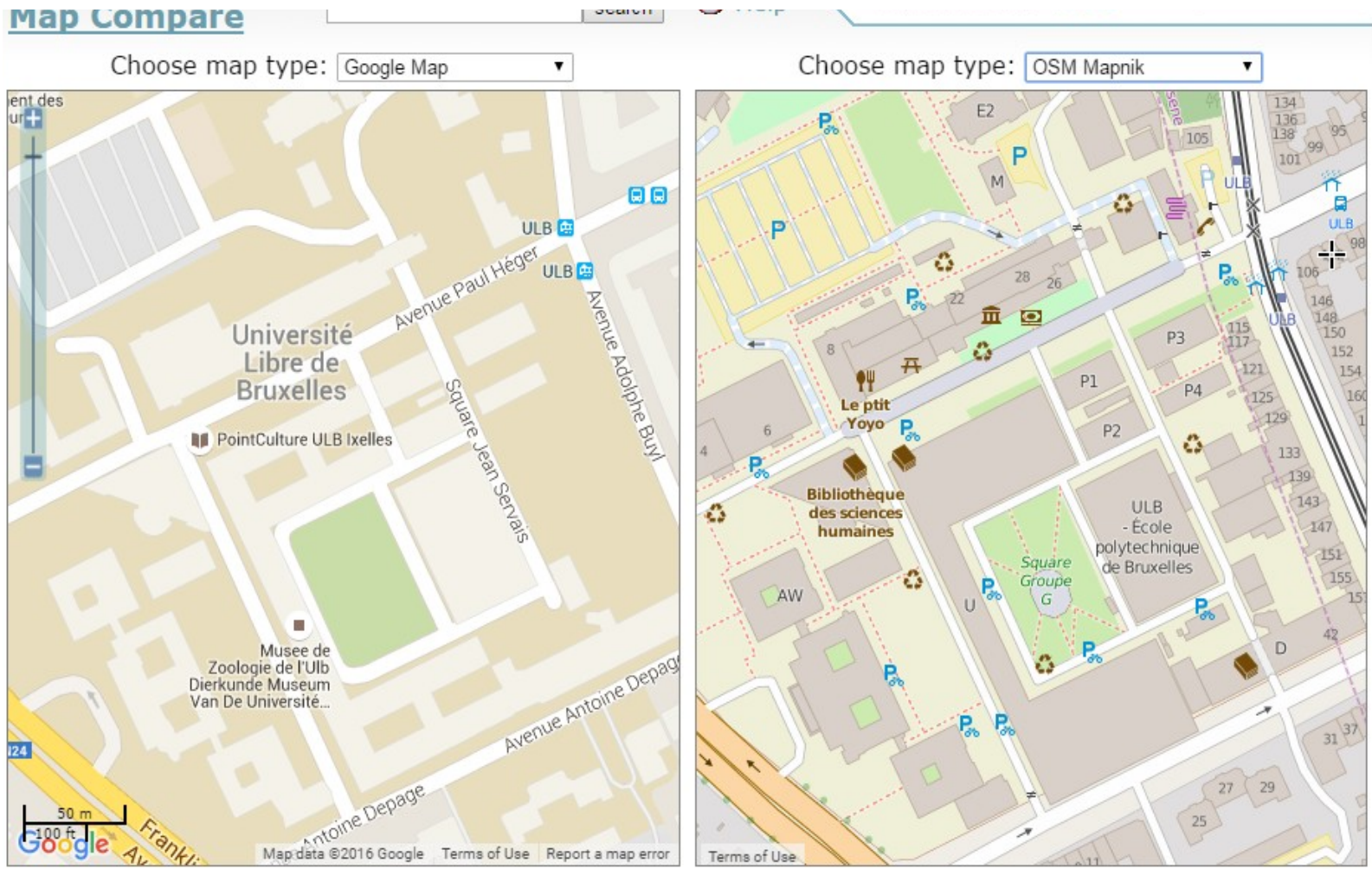




# Développement d'OSM



# Couverture d'OSM



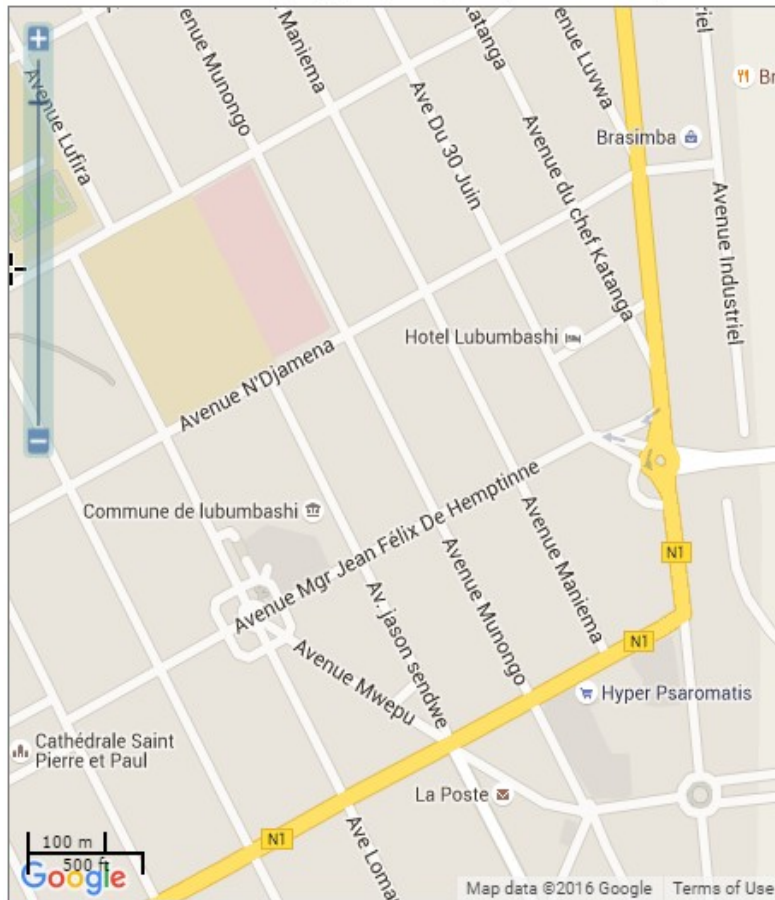
4.38026, 50.81297 zoom=17 number of maps: 1 2 3 4 6 8



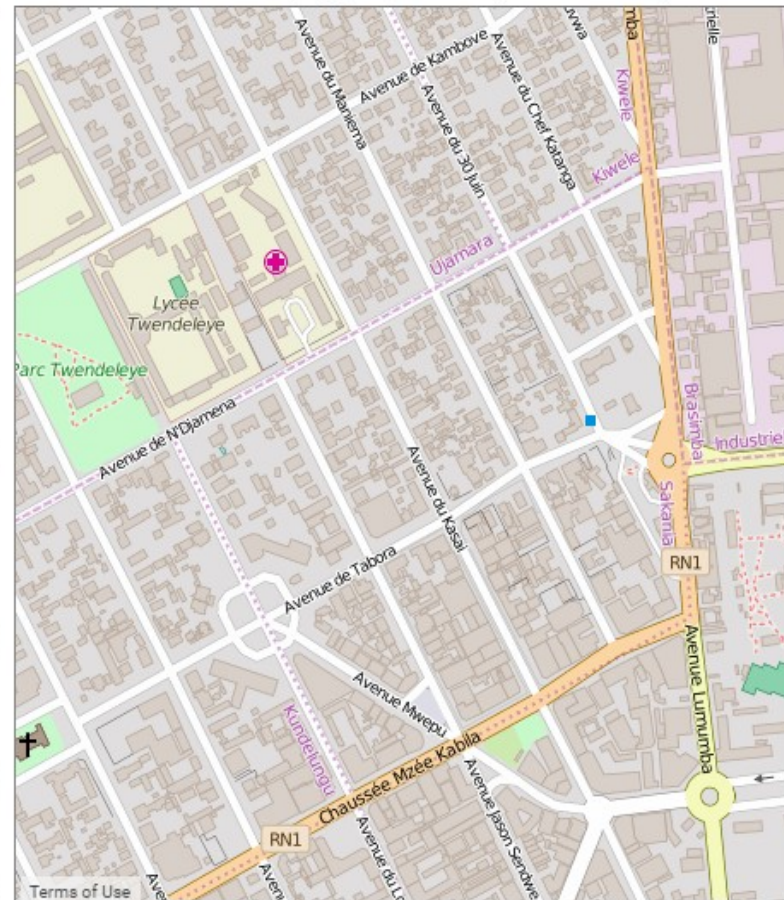
# Couverture d'OSM

## Map Compare

Choose map type: Google Map



Choose map type: OSM Mapnik



# Structure des données

- Modèle de donnée simple



amenity=bicycle\_parking

bicycle\_parking=stands

Capacity=8

operator=Ville de Bruxelles

covered=no

source=survey

# Structure des données



- Accueil
- The map
- Map Features
- Contributors
- Aide
- Blogs
- Shop
- Donations
- Modifications récentes

- Outils
- Pages liées
- Suivi des pages liées
- Pages spéciales
- Version imprimable
- Adresse de cette version
- Information sur la page

français [Discussion](#) [Références](#) [Liste de suivi](#) [Contributions](#) [Se déconnecter](#)

FR [Discussion](#)

[Lire](#)

[Modifier](#)

[Modifier le wikicode](#)

[Historique](#)



Rechercher



## FR:Tag:amenity=bicycle\_parking

Langues disponibles — *Tag:amenity=bicycle\_parking*

[Aide](#)

· [čeština](#) · [Deutsch](#) · [English](#) · [español](#) · [français](#) · [polski](#) · [português](#) · [português do Brasil](#) · [suomi](#) · [русский](#) · [українська](#) · [Ελληνικά](#) · [日本語](#)

Autres langues — [Aidez-nous à traduire ce wiki](#)

[show](#)

Le terme **parking à bicyclettes** désigne tout parking destiné à ranger son vélo ou chacun peut laisser son véhicule sans surveillance dans des conditions raisonnables de sécurité. Dans les villes, on peut en trouver souvent près des boutiques ou le long des rues; et parfois associés à des parkings pour véhicules à moteur. Il peuvent avoir une forme particulière comme les garages à vélo, une forme simple comme les racks ancrés dans le sol ou encore avoir une forme artistique pour y accrocher un antivol.

**amenity**

[v](#) · [d](#) · [m](#)

**= bicycle\_parking**



Description

**Sommaire** [\[masquer\]](#)

1 Utilisation

1.1 Attributs additionnels

1.2 Types de parking

2 Voir aussi







# Structure des données

- Les Tags

- Aussi appelé balise (tags en anglais)
- Liste des étiquettes communément utilisées

<http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Attributs>

- Pourquoi utiliser les tags ‘conventionnels’?
  - Ils assurent que vos contributions apparaîtront correctement dans les cartes réalisées par d’autres
- Pourquoi créer ses propres tags ?
  - Pour des cas particuliers, il peut être nécessaire d’utiliser des tags spécifiques

- Les objets géographiques
  - La base de données OSM contient
    - Des nœuds (des points) – nodes en anglais 
    - Des chemins (nœuds reliés et ordonnés) – ways en anglais 
    - Des relations 
    - Des attributs 
    - .... Et c'est tout !
  - Il n'y a pas de « polygones » dans le modèle original.
    - Dans un chemin, lorsque le dernier point est égal au premier, il s'agit d'un polygone

# Structure des données

- Représentation d'un polygone au format .xml

```
<way id="89356456">
  <nd ref="1103964090" />
  <nd ref="1036482478" />
  <nd ref="1036482508" />
  <nd ref="1103964478" />
  <nd ref="1103964090" />
  <tag k="amenity" v="bicycle_parking" />
  <tag k="bicycle_parking" v="stands" />
  <tag k="capacity" v="20" />
  <tag k="covered" v="no" />
  <tag k="fee" v="no" />
  <tag k="parking" v="surface" />
</way>
<node id="1036482478" lat="50.6410896" lon="5.5715259" />
<node id="1036482508" lat="50.6410045" lon="5.5713088" />
<node id="1103964090" lat="50.6411370" lon="5.5714818" />
```



Humanitarian  
OpenStreetMap  
Team