



# Cell'ie

Intelligence Economique • IAE Poitiers

# TUTORIEL CartoDB



## INTRODUCTION

Issue de la technologie du *cloud*, CartoBD est une application créée par la société Vizzuality. Elle permet de réaliser des cartographies à partir de bases de données. Grâce à cet outil on peut mettre en forme ses données de façon interactive et visuelle puis les partager. CartoDB est accessible en version gratuite ou payante.

# Sommaire

## 1. Création d'un compte

## 2. Pour débiter : le chargement d'une base de données

## 3. Le dashboard

## 4. Gérer sa base de données

## 5. Description des modules de la carte

5.1. Ajouter du texte ou une image

5.2. Ajouter ou modifier des éléments textuels

5.3. Modifier la box

5.4. Ajouter une image

5.5. Déplacer des éléments

## 6. Mise en forme générale

6.1. Changer le type d'écran

6.2. Changer le fond de la carte

6.3. Les options

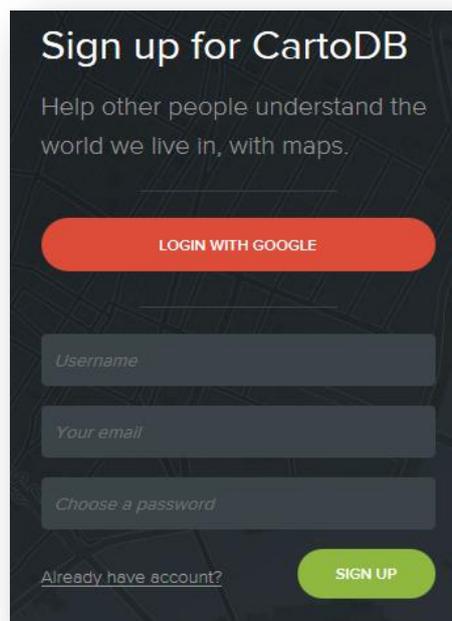
## 7. Partager votre création

## 1. Création d'un compte

Pour créer son compte : onglet « sign up » en haut à droite. Remplir le champ « create your free account » avec son adresse mail.



Puis pour se connecter : *login* à côté de l'onglet « sign up ».



**A noter :** en « *freemium* », le partage des cartes est obligatoire, il n'y a pas d'accès au mode privé donc cela peut poser des problèmes de confidentialité des données.

## 2. Pour débiter : le chargement d'une base de données

Créer une *map* nécessite, en premier lieu, de mettre en place une base de données :

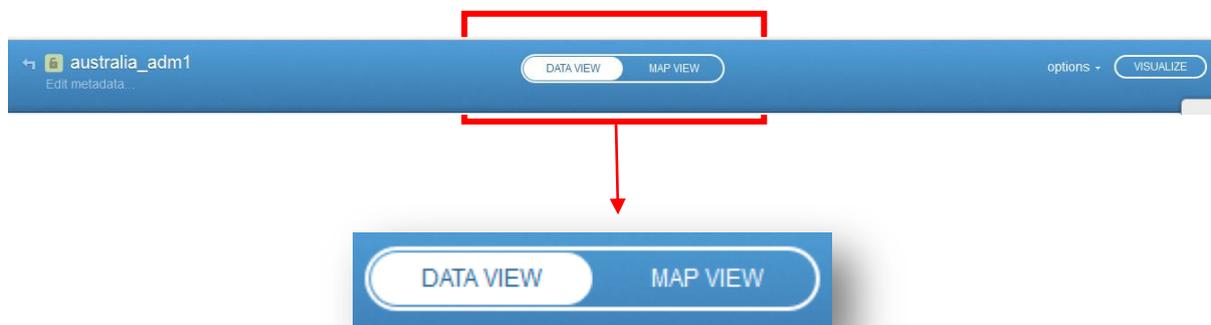
Plusieurs possibilités :

- Télécharger un fichier issu de l'ordinateur (les formats tolérés par CartoBD sont : csv.tab/ shp/ kml-kmz/ xls- xlsx/ geojson/ gpx/ osm- BZ2/ ods ;
- Google Drive ;
- Dropbox ;
- Twitter : possibilité de créer une carte interactive à partir des actions du compte Twitter (personnes suivies, événements, mots-clés) ;
- Arc GIS online : autre solution de cartographie ;
- Sales force : plateforme de CRM (gestion de relation clients) qui optimise le traitement des données relatives aux clients et aux prospects ;
- Mailchimp : logiciel qui permet l'envoi de mails ;
- Empty Table : pour créer sa propre base de données.

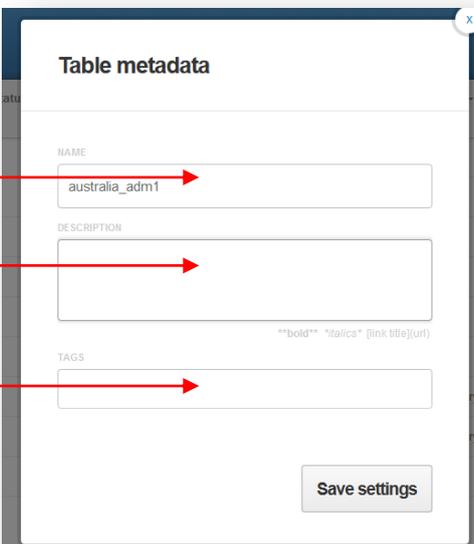
Mais il est aussi possible de se servir des bases de données modélisées par CartoDB avec « exemple datasets ».

Nous allons découvrir le logiciel avec une base de données générée par CartoDB.

Les données s'affichent dans la base de données : la première barre de menu propose les modes « data view » et « map view » qui permettent de faire l'aller-retour entre la base de données et la *map*.



Le nom de la table apparaît en haut à gauche. Juste en dessous nous trouvons « edit metadata » qui permet de renommer la carte/base de données, d'en faire une description et de la taguer.



**Table metadata**

NAME  
australia\_adm1

DESCRIPTION

TAGS

Save settings

Nommer la carte

Décrire la carte

Appliquer des mots clés à la carte

### 3. Le dashboard

Pour accéder au *dashboard* depuis la base de données ou la *map*, il faut cliquer sur le nom de la carte en haut à gauche.



Sur le Dashboard, il y a plusieurs informations :

- La formule choisie (ici *freemium*) ;
- Le nombre de *map* créées ;
- Le nombre de megabytes utilisés (la jauge est limitée : elle correspond à l'utilisation du géo-référencement) ;
- Les statistiques du nombre de *map* vues sur le mois : il s'agit du nombre de *map* que l'on consulte nous même.

On remarque aussi le nom des tables créées sur lesquelles il est possible de cliquer pour y accéder. Par ailleurs, lorsque l'on a généré beaucoup de *map*, un moteur de recherche interne nous permet de les retrouver plus rapidement en rentrant son nom.

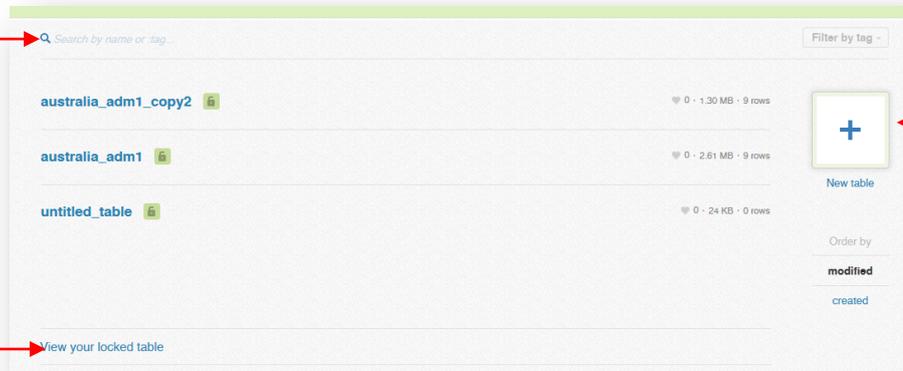
On peut aussi créer une nouvelle table à partir du *dashboard* en cliquant sur l'onglet « + new table ».

Les tables verrouillées ne sont pas directement visibles : il faut aller les chercher avec le lien « view your locked table » situé en dessous des tables non verrouillées.

Rechercher une table par son nom grâce au moteur

Créer une nouvelle table

Aller chercher les tables verrouillées

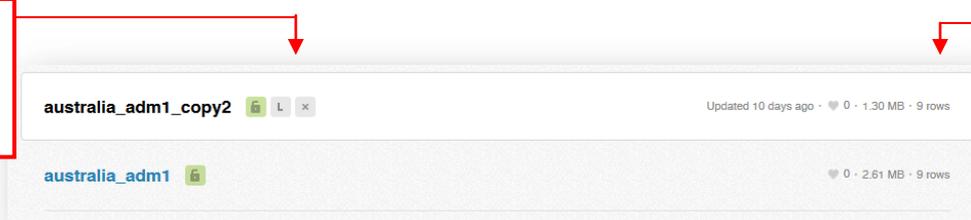


On peut gérer très simplement les tables avec les onglets *verrouillage*, *privacy* et *delete*.

Qui plus est, à l'image des Réseaux Sociaux Numériques et du jeu sur les émotions, on peut aimer la *map*.

Commande de verrouillage et suppression

Aimer la *map*



## 4. Gérer sa base de données

Une première colonne vide laisse voir une flèche quand on passe le curseur dessus. Cela permet d'ajouter ou de supprimer une ligne de données.

cartodb_id ▾ number	the_geom GEO geometry	cartodb_georef_status ▾ boolean	fips ▾ string
1	Point	false	02
▾		<i>null</i>	<i>null</i>
	10.0623	true	08
3	-114.0224, 50.9446	true	04

Chacune des colonnes possède sa propre barre de menu. Elles peuvent être classées par ordre croissant ou décroissant, être renommées et leurs données géo-référencées. Il est possible de changer le format des données : elles peuvent apparaître sous forme de valeurs numériques, booléennes ou string.

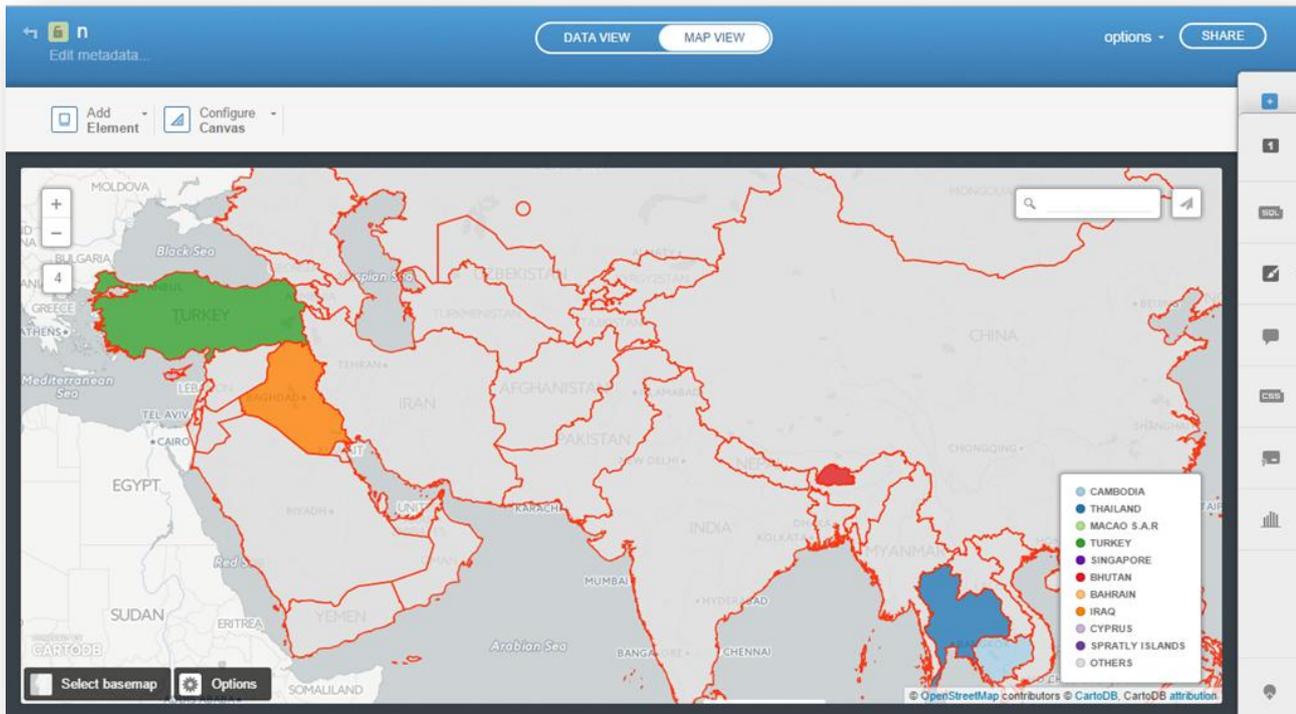
cartodb_georef_status ▾ boolean	number
0	
1	
1	
1	
1	
1	
0	

Les deux dernières colonnes « create at » et « update at » indiquent les dates de création et de modification de chaque rangée de données.





## 5. Description des modules de la carte

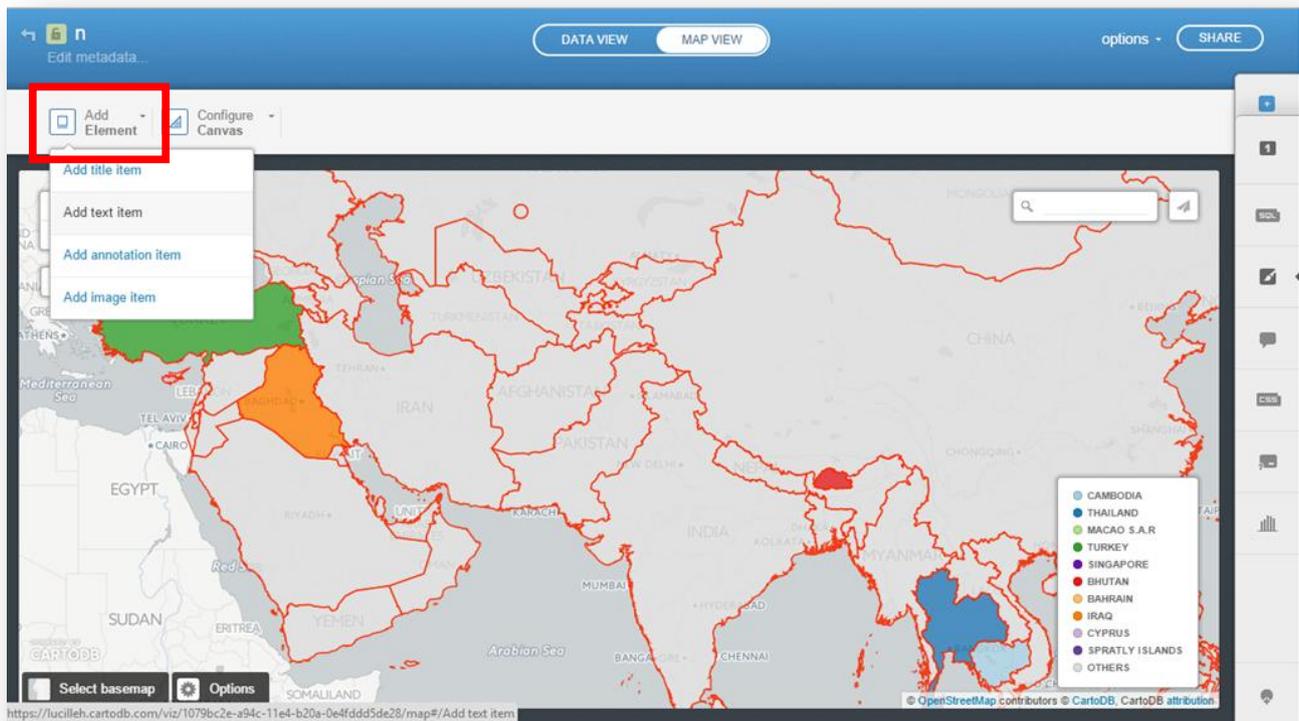


**A noter :** Fixez dès le début l'échelle de votre carte : les éléments que vous ajoutez grossissent/rétrécissent en fonction des zooms que vous réalisez. Pour fixer vos éléments dès le début, allez dans « options » en bas à gauche et désactivez le mode « *scroll wheel zoom* ».

Parfois, les éléments que vous ajoutez « sautent » lorsque vous essayez de cliquer dessus. Dans ce cas, déplacez l'élément et calez le sur les repères, il ne bougera plus.

## 5.1. Ajouter du texte ou une image

Cliquez sur la première icône en haut à gauche.

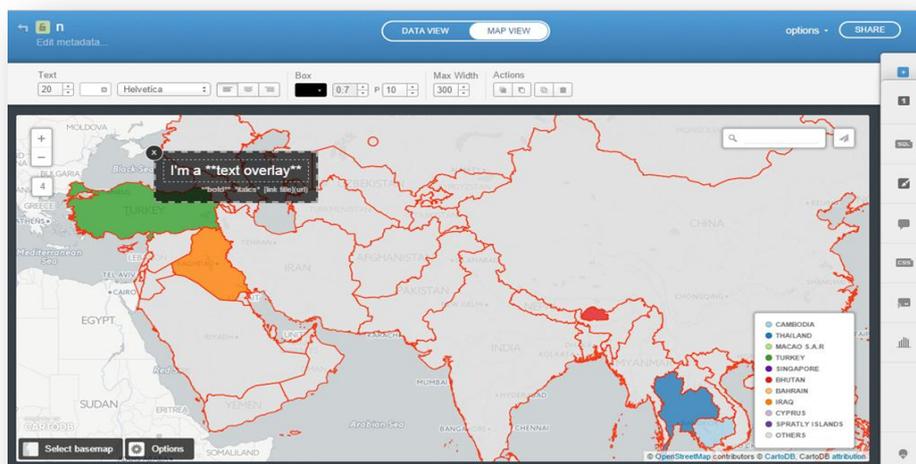


Il permet de :

- ajouter un titre ;
- ajouter un texte ;
- ajouter une légende ;
- ajouter une image.

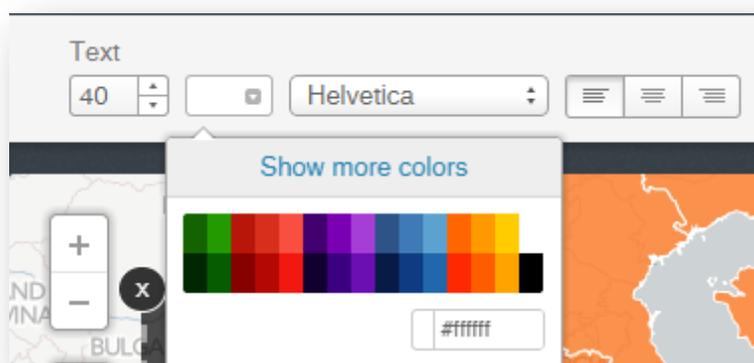
## 5.2. Ajouter ou modifier des éléments textuels

La barre de tâches pour ajouter du texte est divisée en 2 rubriques : *text* et *box*.

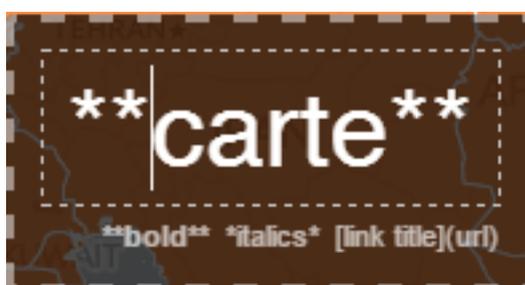


Pour le texte, il est possible de modifier la taille, la police, l'alignement et la couleur. Le choix des polices est cependant limité et il n'est pas possible d'en télécharger d'autres sur la version gratuite de Carto DB.

Vous pouvez créer vous même de nouvelles couleurs en utilisant la barre en bas à droite du nuancier, (NB : vous pouvez trouver les codes des couleurs que vous désirez sur internet en allant sur ce site <http://www.code-couleur.com/dictionnaire/couleur-r.html>).



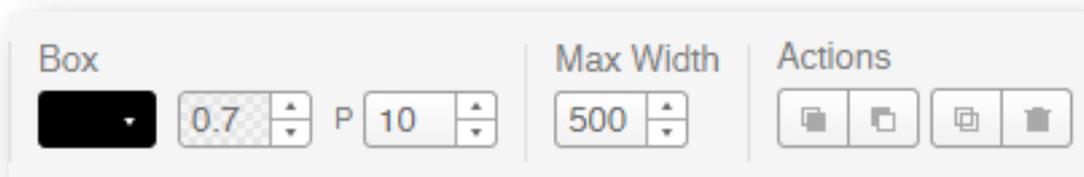
Vous remarquerez que votre titre est entouré d'étoiles \* lorsque vous cliquez dessus pour le modifier : cela permet de modifier le corps du texte : encadré de deux \* il est en gras, d'une seule\* il est en italique.



### 5.3. Modifier la box

Allez dans la rubrique box. Vous pouvez :

- changer la couleur en procédant de la même façon que pour la police ;
- changer l'opacité de la box en utilisant l'icône se trouvant à côté du nuancier : plus vous êtes proche de 0, plus c'est transparent ;
- déterminer l'épaisseur de la marge séparant le texte du bord du bloc ;
- enfin avec *Max Width* vous pouvez déterminer la largeur maximale de votre bloc. Il est possible que la box ne grossisse pas au fur et à mesure que la taille augmente : c'est normal, elle s'adapte en fonction de la grosseur du texte ou de la marge. Grossissez donc l'un ou l'autre pour la faire augmenter.



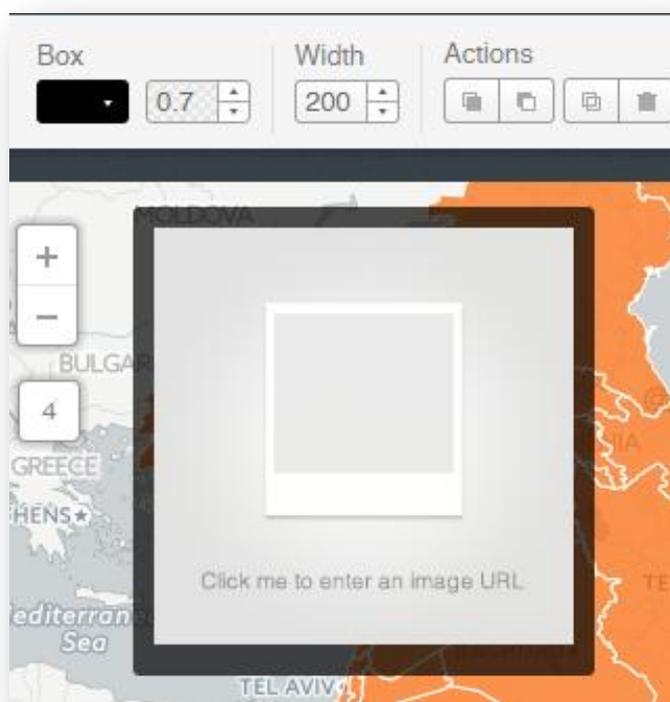
### 5.4. Ajouter une image

Pour ajouter une image trouvée sur internet :

Lorsque vous êtes sur le moteur de recherche, cliquez sur « image taille réelle » pour obtenir la bonne adresse URL de l'image.

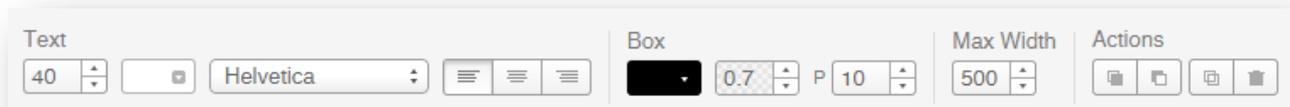
Une fois récupérée, double cliquez sur le fond gris du cadre pour pouvoir l'insérer.

Comme pour la box de texte, il est possible de modifier la couleur, l'opacité et la taille du fond de l'image.



## 5.5. Déplacer des éléments

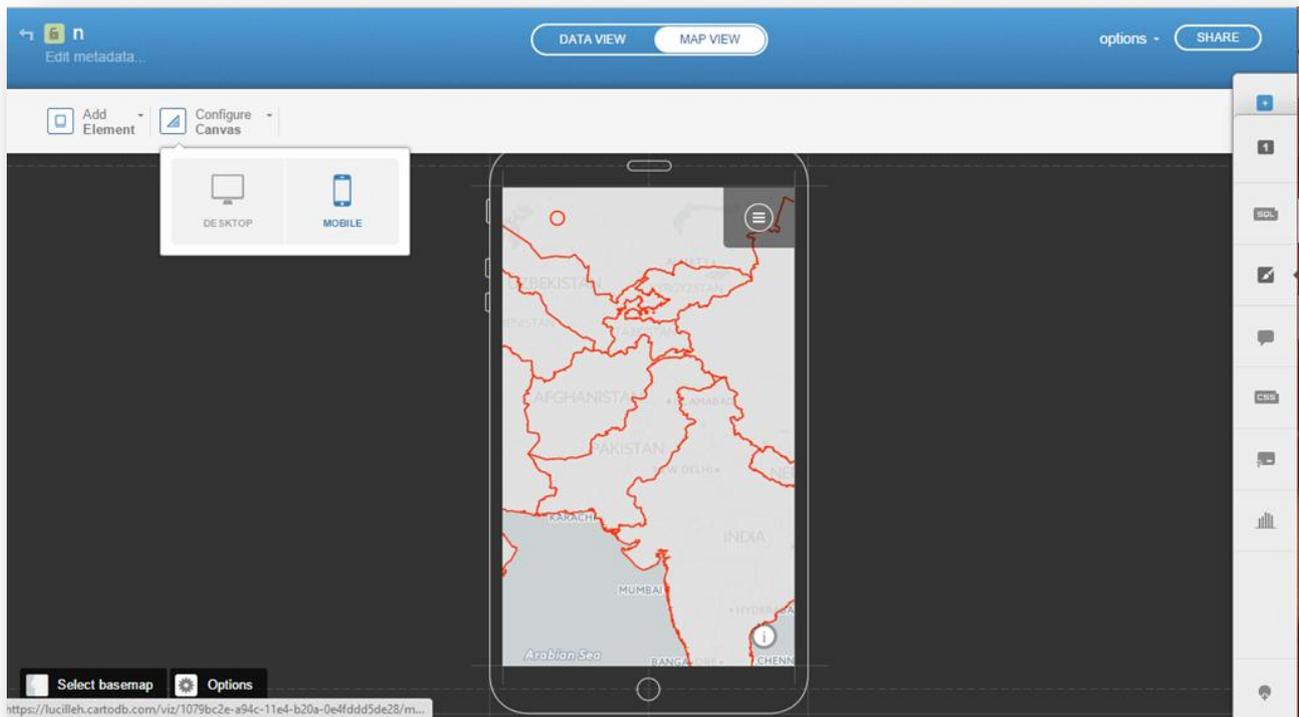
Pour chacun de ces éléments, il est possible de les mettre au dessus ou en dessous d'autres éléments en utilisant la rubrique « action ».



## 6. Mise en forme générale

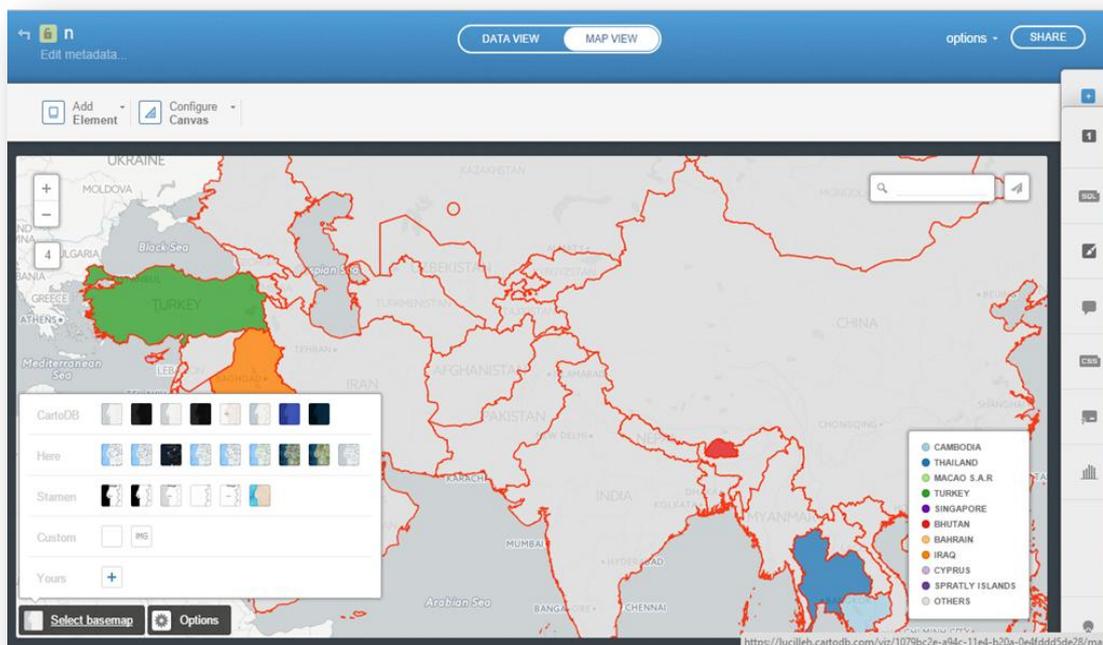
### 6.1. Changer le type d'écran

Il est possible de configurer la carte de façon à voir ce qu'elle donnerait sur un écran de téléphone :



### 6.2. Changer le fond de la carte

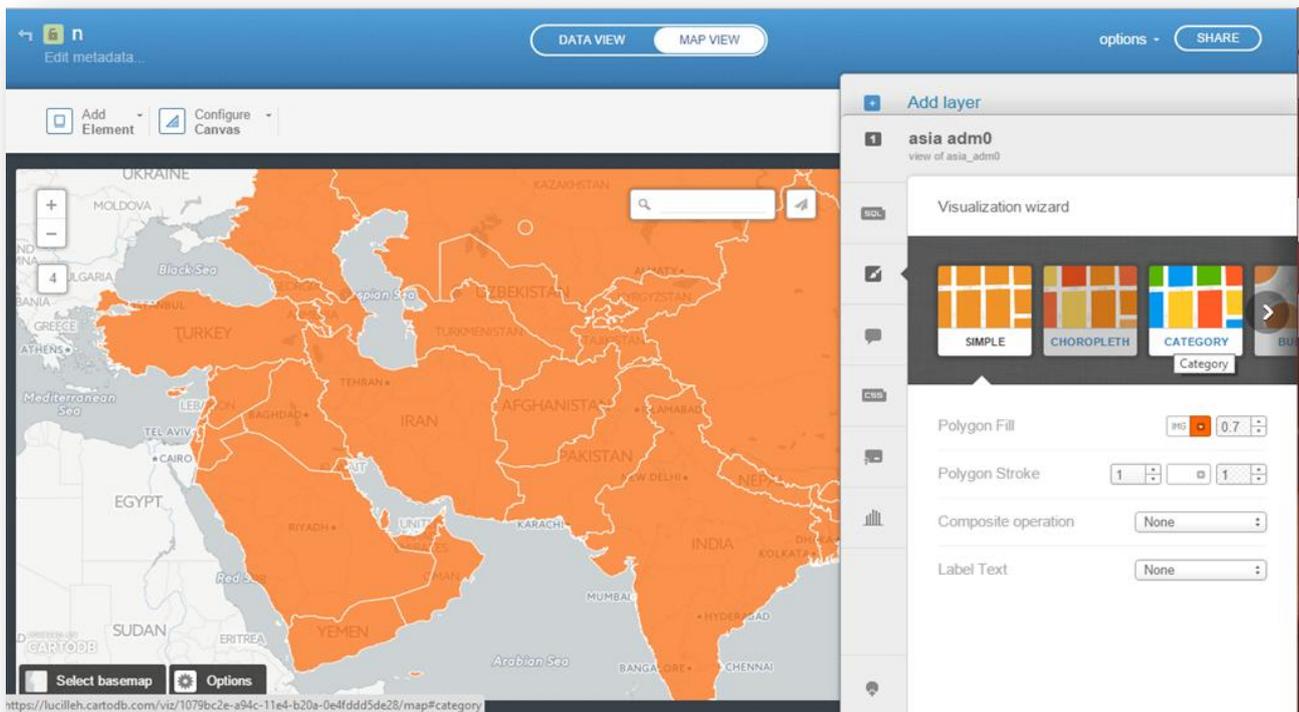
Il est possible de modifier le fond de votre carte.



Cependant, si les modèles proposés ne conviennent pas, il est possible d'en importer :

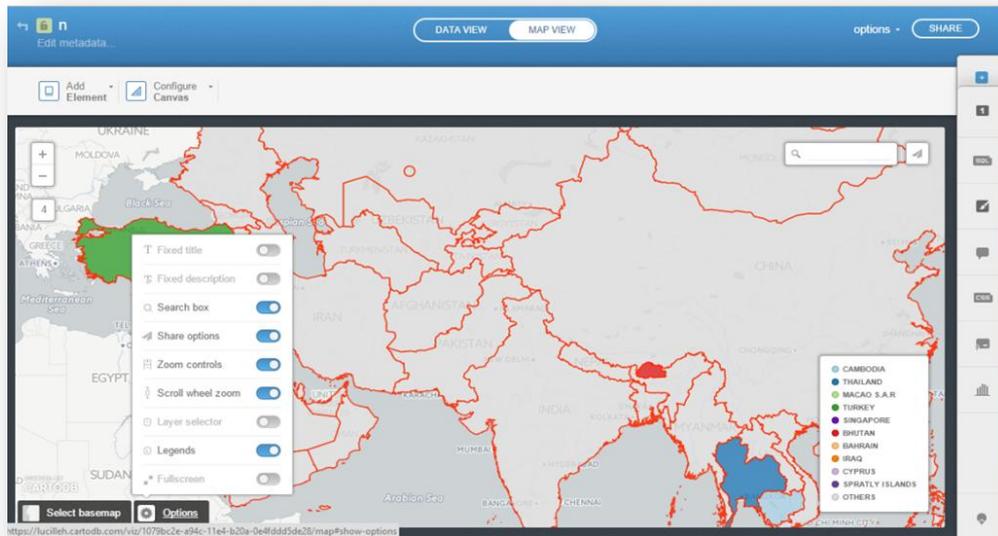
- Sous forme d'image. Dans ce cas il est possible de déplacer les calques sur le fond précédent pour qu'elles se superposent à l'endroit voulu (attention, cette méthode n'est pas la plus précise) ;
- Il est également possible d'installer une carte que vous avez vous même créée en cliquant sur « yours ».

Grâce au menu de droite, il est également possible de changer le style de la carte :

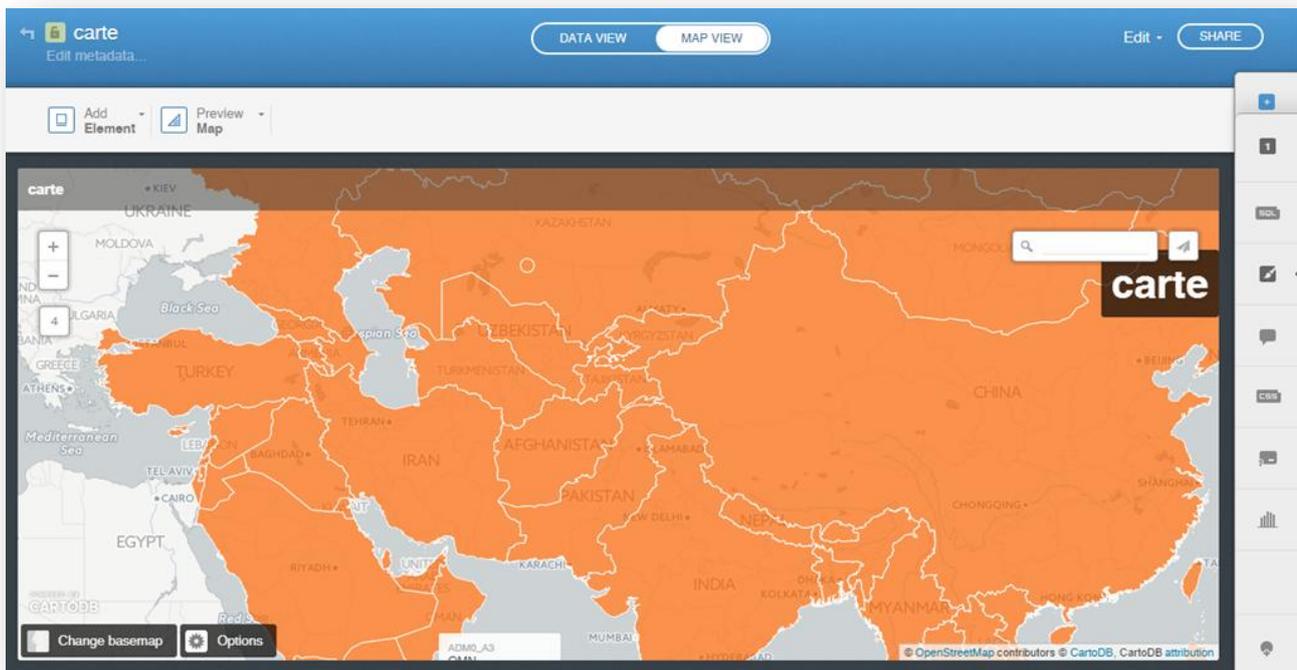


- L'option *Polygon Fill* permet de modifier la transparence des couleurs de la carte ;
- *Polygon Stroke* permet de gérer l'épaisseur, la transparence et la couleur des contours ;
- Le rond en bas à droite permet d'ajouter des points ou des dessins.

### 6.3. Les options



- *Fixed title* : permet de faire apparaître en haut de votre carte une bande avec le titre principal. Vous ne pouvez pas interagir avec cette bande ;





- *Search box* : fait apparaître une barre de recherche qui vous permet de localiser des villes ou des pays sur la carte ;
- *Layer selector* : vous permet de sélectionner au travers d'une barre de recherche, les « couches de données » que vous voulez faire apparaître.

## 7. Partager votre création

Cette option vous permet de récupérer le lien de la carte créée et de l'envoyer ensuite, que ce soit par mail, Facebook, ou en encore en visualisation sur votre blog.

